

## Tarnung



Du beherrscht perfekt die Anpassung an deine Umgebung. Daher kannst du dich nahezu unsichtbar machen. Du kannst deine Figur vom Brett entfernen, solange du nicht angreifst. Selbst kannst du nur durch Zauber angegriffen werden, bleibst aber dennoch „versteckt“. Ziehen und suchen kannst du wie gewohnt. Notiere zum Nachvollziehen hier deine Züge:

--	--	--	--	--	--	--	--

Fertigkeit

## Spuren lesen



Du bist sehr aufmerksam und geschickt im Spuren lesen. Du kannst erkennen wie viele Monster sich hinter einer Tür befinden -ODER- du kannst einer Falle ausweichen, welche noch nicht gefunden wurde und entgehst dem Schaden!

Fertigkeit

## Heilkräuter



Da du dich etwas mit Kräutern und deren Heilwirkung auskennst, kannst du dir oder einer nebenstehenden Figur bis zu 2 Körperkraftpunkte wieder zurückbringen!

Fertigkeit



Waldläufer-Fertigkeiten



Waldläufer-Fertigkeiten



Waldläufer-Fertigkeiten