

Albische Arznei



Durch dein Wissen über die albische Arznei kannst du dir oder einer angrenzend stehenden Figur bis zu 4 verlorene Körperkraftpunkte wieder zurückgeben.

Gabe

Gewandtheit



Du bist sehr wendig und flink. Dadurch kannst du in deiner Runde auch über Felder ziehen, die durch andere Figuren besetzt sind -ODER- du kannst gleich einen zweiten Zug machen.

Gabe

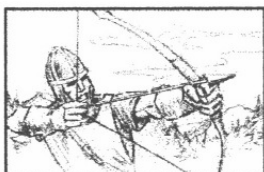
Sprung



Du springst über einen Gegner (nicht durch eine Tür und nur, wenn das Feld dahinter frei ist) und kannst angreifen. Dieser ist so überrascht, dass er sich mit 2 beliebigen Kampfwürfeln weniger verteidigen muss.

Gabe

Bogenkunst



Du bist sehr geschickt mit dem Bogen. Daher kannst du in dieser Runde gleich 2 mal in die Richtung deiner Wahl schießen.

Gabe

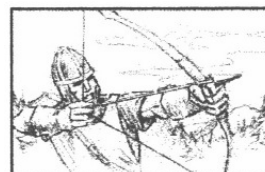
Schnellschuss



Du bist sehr schnell und präzise mit dem Bogen. Du kannst in dieser Runde gleich 3 Schüsse in dieselbe Richtung abfeuern!

Gabe

Bogenkunst



Du bist sehr geschickt mit dem Bogen. Daher kannst du in dieser Runde gleich 2 mal in die Richtung deiner Wahl schießen.

Gabe