

Als Waldläufer kannst du je Spiel 3 Fertigkeiten ausspielen. Du kannst sie jederzeit nutzen, Lege dann die jeweilige Karte ab.

Notizen:

Als Druidin bist du immun gegen jede Krankheit und jedes Gift. Du kannst in jedem Raum nach Kräutern suchen. Wirf einen W10-Würfel und notiere in der Tabelle den Fund.

An jedem Alchimisten-Tisch (oder zwischen den Spielen) kannst du Tränke brauen.

Außerdem kannst du beliebig viele Tränke mit dir führen (sofern die Karten dafür noch vorhanden sind).

Augenzahl	Kräuter	Menge
1	Anserke	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2 - 3	Arlan	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4 - 5	Belan	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6 - 7	Edram	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
8 - 9	Gefnul	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
10	Suche erfolglos	

Kleiner Heiltrank
Durch diesen Heiltrank erhältst du bis zu 2 verlorene Körperkraft-Punkte wieder zurück!

Benötigte Brau-Zutaten:

1 x Arlan
1 x Belan

Heiltrank
Durch diesen Heiltrank erhältst du bis zu 4 verlorene Körperkraft-Punkte wieder zurück!

Benötigte Brau-Zutaten:

2 x Arlan
1 x Gefnul

Abwehrtrank
Durch diesen Trank werden deine Reflexe gestärkt. Du kannst bei der nächsten Verteidigung 2 grüne Kampfwürfel extra werfen!

Benötigte Brau-Zutaten:

1 x Belan
1 x Edram

Stärkungstrank
Durch diesen Trank wird deine Kraft erhöht. Du kannst beim nächsten Angriff zwei schwarze Kampfwürfel extra werfen!

Benötigte Brau-Zutaten:

1 x Arlan
1 x Edram

Wiederbelebung
Durch diesen Trank wird eine gestorbene Figur wieder zum Leben erweckt. Sie besitzt dann 4 Körperkraftpunkte!

Benötigte Brau-Zutaten:

3 x Arlan
2 x Belan
2 x Anserke

Klingengift
Dieses Gift kannst du auf ein Schwert, Axt oder eine Pfeilspitze geben. Dadurch kannst du 1 Kampfwürfel in den nächst stärkeren austauschen. Es wirkt ein Spiel lang.

Benötigte Brau-Zutaten:

1 x Gefnul
1 x Edram

Notizen: