

*Du bist ein sturer, eigensinniger Zwerg. Einige Zauber wirken daher bei dir nicht so stark. Sobald du durch einem Zauber direkt angegriffen wirst, würfelst du einen weißen Kampfwürfel. Bei einem weißen Schild bleibt der Zauber für dich wirkungslos.*

*Außerdem kannst du durch dein handwerkliches Geschick jede -noch nicht ausgelöste- Falle ohne Werkzeug entschärfen, wenn du dich direkt auf einem Feld daneben befindest (Fallen-Sonderregeln beachten!).*

---

*Notizen:*

*Notizen:*