



Das Feuer des Drachen

"Minas Amlug, die Drachenfestung, wurde im 2. Zeitalter von Saurons Fimir-Truppen erbaut. Lange wurden hier Drachen und andere Ungeheuer gezüchtet und für den Krieg abgerichtet. Die Grünen Hügel wurden seit dem 'Drachenhöhen' genannt. Als das Land Brelon an deren Fuß gegründet und Caran erbaut wurde, konnten auch die schwarzen Truppen aus Minas Amlug vertrieben werden. Drachen wurden hier nur noch selten gesehen. Nun aber zieht Morcar mit seinem neuen Schüler Gulion an diese Stätte. Dieser stammt aus dem Erygul, dem Zauberwald, und ist ein Lehrling der Schwarzen Magie. Eldarion, Aragorns Sohn, führt Euch durch die Chaoswüste. Zieht rasch und gebt Acht. Morcar hat zwar seine Kräfte noch nicht vollends wieder, aber der Schüler an seiner Seite und das Zepter Annuminas in seiner Hand werden sicher Unheil bedeuten, wenn Ihr ihn nicht aufhaltet...!"

Alle Fimire beherrschen von nun an auch einen **Fernkampf!** „Feueratem“ bis 6 Felder: A: 2 schwarz

- (A) In der Schatzkiste 1 liegen 150 Goldmünzen, in Kiste 2 liegen 250 und in Kiste 3 sind 500 Goldmünzen. Der Goldhaufen besteht aus unechtem, wertlosem Gold. Wenn du ans Gold willst, ohne vorher nach Fallen zu suchen, erwischst dich eine Giftwolke und du verlierst eine Punkt Körperkraft.
- (B) Dies ist die große Drachenhalle. Hinter dem Lavagraben stehen Morcar, Gulion und der Drache Revia-Gurth. Morcar + Gulion kämpfen je: KK: 6 I: 10 A: 3 V: 6 blau T: 8 Felder
 >>> Morcar hat alle „Chaoszauber“, Gulion hat die „Schwarze Magie“
 Revia-Gurth kämpft: KK: 10 I: 5 Adirektes Feld: 6 schwarz **und** A Feuerball: 4 (2x8 Felder) V: 6 T: 6 Felder

Sobald die Brücke von 1 oder 2 Helden betreten wird, kommt ein Käfig von der Decke. Dieser ließe sich nur mit einer 4-fachen Kraftprobe anheben (je die 2 Helden innen und 2 von außen). (Kämpfen durchs Gitter ist möglich! Überpringen des Grabens nicht möglich, nur über 1 Feld!)

Morcar hält das Zepter in der Hand und der Drache gehorcht ihm aufs Wort. Er spricht:
 „Revia-Gurth wird Euch vernichten!“ „Gebt die anderen magischen Artefakte heraus!“
 „Ich will die Formeln Melkors und Manwes und das Gold der Ainur! Legt sie dort auf den Tisch!“
 „Sofort! Nun maht schon! Mein Drache wird Euch verbrennen! Har har har!“

>>> Ziel ist es, die Helden nicht zu töten, sondern die Sachen für den Ring zu bekommen!

Sobald die Artefakte auf dem Tisch liegen, löst sich Eldarion von der Gruppe, wendet sich an Morcar und spricht:
 „Hier mein Herr, ich bringe Euch die Heroen!“ „Und den 'Barad-Dur-Palantir', nehmt auch ihn! (Karte!)
 „Es tut mir leid, meine Freunde, Morcar hat meinen Vater nach Ostham verschleppt, ich kann nicht anders!“
 Dann öffnet er die Geheimtüren und bringt Morcar die Sachen (wahlweise tut dies sonst auch Gulion).
 Anschließend verlassen Morcar, Gulion und der Drache die Halle durch das Doppeltor! Eldarion folgt widerwillig!
 (Für den langen Kampf bis alle Helden tot wären, sind die Kräfte Morcar noch nicht stark genug)

- (C) Im Regal versteckt sich ein Hebel. Willst du ihn ziehen? >>> Der Käfig in der Halle wird hochgezogen!

