



Gundabad, die Hauptstadt der Zwerge

"Nun meine Helden, Ihr seid auf dem nördlichen Weg durch Gundabad, der Hauptstadt der Zwerge. In dieser unterirdischen Stätte lebte einst der große Zwergenstamm von Durin. In den Ringkriegen wurde sie von den Orks erobert, später aber siedelten sich hier wieder Zwerge an, geschickte Schmiedemeister und fleißige Bergleute. Durchquert die dunklen Gemäuer und seid achtsam. Die Zwerge sind sture, nicht immer freundliche Gesellen.

Anschließend erreicht Ihr das Alte Reich des Hexenkönigs von Angmar. Dieser war bis zu seinem Tod der Anführer der Nazgul. Sein Reich dürfte verlassen, seine Macht erloschen sein. Durchquert es rasch und eilt nach Bruchtal, dort melde ich mich wieder..."



- (A) Am Waffenschrank hängt eine Streitaxt und ein Schild (Karten nehmen, wenn vorhanden)!
- (B) Im Regal befinden sich eine Schriftrolle und eine Werkzeugtasche (Karten nehmen)!
- (C) Was für eine Überraschung: Balin, der Große, der Ziehvater Torins aus Caran ist hier. (Zwerg!) Er spricht: „Meine Freunde, schön Euch gesund zu sehen. Ich bin hergeeilt, da der Hexenkönig von Angmar erneut wiedererweckt wurde. Wie Ihr seht, haben seine Untoten diese Stadt bereits überfallen. Viele Zwerge sind vernichtet. Ich kann Euch leider nicht begleiten, aber hier, dies will ich Euch geben, ein Mithril-Hemd (Artefakt-Karte)! Ich konnte die Untoten aufhalten, aber um weiter zu ziehen, braucht Ihr diese hier (3 Schlüssel für die Türen)! Ich wünsche Euch viel Erfolg, möge Aule, der Schöpfer bei Euch sein...“
- (D) In Kiste 1 liegen 350 Goldmünzen. In Kiste 2 sind 150 Goldmünzen. In Kiste 3 sind 200 Goldmünzen!
- (E) Diese Treppe führt in die Tiefen des Bergwerks. Je Runde kommen nun 2 Untote (nach Wahl des SL) heraus!
- (F) Hier ist der Hexenkönig von Angmar. Er kann: KK: 10 I: 4 A: 8 V: 4 blau T: 6 Felder
Er hat außerdem alle Nekromanten-Zauber

Der Geheimgang wird nur beim Durchsuchen des Kamins gefunden. Dieser gleitet dann zur Seite!